



# 2026 年中國香港體育舞蹈總會 霹靂舞香港代表隊選拔賽

## 賽事形式

3 on 3

版本日期:2026 年 1 月 13 日

## 1. 霹靂舞香港代表隊選拔賽

### 1.1 擬定比賽日期

2026 年將會擬定舉辦 5 站選拔賽

2026 年 2 月 15 日 選拔賽第一站 (地點: 培道小學)

2026 年 4 月 18 或 25 日 選拔賽第二站 (TBC)

2026 年 6 月 6 或 7 日 選拔賽第三站 (TBC)

2026 年 8 月 30 日 選拔賽第四站 (地點: 協青社)

2026 年 12 月 選拔賽第五站 (TBC)

#### 1.1.1. 甄選準則

團隊賽均用三站最好的成績來計算

#### 1.1.2. 運動員的分齡表如下:

霹靂舞運動員男子組及女子組分齡表	
	備註
12 - 18 歲	2014-2008 年出生。
16 歲或以上	2010 年或以前出生。

#### 1.1.3 團隊賽分組如下:

每隊由一名男子 16 歲或以上組別; 一名女子 16 歲或以上組以及一名男子或女子 12 - 18 歲組別所組成

### 1.2 運動員累計積分

運動員可獲得積分表:

積分表	
第 1 名	1000
第 2 名	750
第 3-4 名	650
第 5-8 名	400
第 9-16 名	300

註:此積分表適用於本年選拔賽。

**\*霹靂舞團隊如更換成員, 積分將會以新團隊重新計算**

## 2. 霹靂舞香港代表隊選拔賽流程

海選->16 強->8 強->4 強->冠軍戰

## 2.1 海選

首先所有已報名隊伍，每位運動員將會逐一上場進行一輪個人表演 (Solo)，每位裁判會以 LEVEL A 五個準則計算分數，每位總判總分為 100，最後排名會以隊伍總分數之**去極平均分**計算晉級排名，數值愈高，海選排名愈高；如有同分，則以一輪決戰局決戰晉級排名，並根據本比賽參與隊數與 晉級隊數對照表晉級排名最高分 2 / 4 / 8 /16 隊。。

例子如圖，

海選	裁判一	裁判二	裁判三	裁判四	裁判五
第一輪 (男子 16 歲或以上)	60	70	80	90	92
第二輪 (女子 16 歲或以上)	70	80	80	65	60
第三輪 (男子/女子 12-18 歲或以上)	80	75	80	76	72
團隊總分	210	225	240	231	224
團隊去極後總分	680				
團隊去極後平均分	226.67				

**\*\*去極後平均分：由五位裁判所給之分數去除最高及最低分後的平均值**

## 2.2 晉級後格式及紅藍方排序

海選排名較高一方為藍方，對方則為紅方。

### 2.2.1 紅藍方先後出場次序

紅藍方皆可以決定先出場，

如比賽開始後 15 秒後未有任何人已經出場，則以紅方先出。

## 2.3 晉級後賽程

所有賽事會直接以淘汰賽形式進行，以本賽制擬定的評分標準及準則決定勝方，運動員會以該選拔賽後最終排名賦予本年度積分。

參與隊數與晉級隊數對照表

參與隊數	晉級隊數
2 - 3	2
4 - 7	4
8 - 15	8
16 - 以上	16

## 2.3.1 淘汰賽對賽表示例：

## 2.3.1.1 海選後晉級隊數：16 隊

第三名及第四名都同屬季軍



## 2.3.1.2 海選後晉級隊數：8 隊

第三名及第四名都同屬季軍

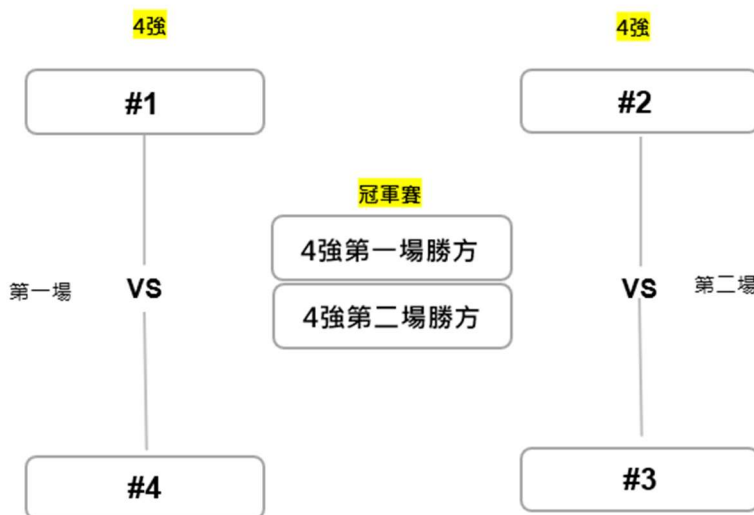


## 2.3.1.3 海選後晉級隊數：4 隊

第三名及第四名都同屬季軍

### 4強淘汰賽晉級表 #: 海選排名

註: 海選排名較高者為藍方



## 2.4 競賽方式

2.4.1 每隊由一名男子 16 歲或以上組別; 一名女子 16 歲或以上 組以及一名男子或女子 12 - 18 歲組別所組成, 每一場競賽 (Battle) 中, 雙方運動員均有相等輪流出場次數, 順序如下:

2.4.1.1 其中一方先出場;

2.4.1.2 然後另一方作出回應出場; 由兩組輪流出場形成一輪 (Round);

2.4.1.3 最後兩組完成相應輪數比賽後, 才會以本賽制擬定的評分標準及準則揭曉成績, 輪數勝出較高者將會晉級。

## 2.5 組別對賽輪數及規定

2.5.1 16 強為三輪, 不限齊舞(Routine), 每輪時間不得超過 50 秒。三輪比賽結束後才會揭曉成績, 每輪得票率較高者為該輪勝出。輪數勝出較高者將會晉級至 8 強。

2.5.2 8 強為三輪, 不限齊舞(Routine), 每輪時間不得超過 50 秒。三輪比賽結束後才會揭曉成績, 每輪得票率較高者為該輪勝出。輪數勝出較高者將會晉級至 4 強。

2.5.3 4 強為六輪, 不限齊舞(Routine), 每輪時間不得超過 50 秒。六輪比賽結束後才會揭曉成績, 每輪得票率較高者為該輪勝出。輪數勝出較高者將會晉級至冠軍戰, 落敗者為季軍。

2.5.4 冠軍戰為六輪, 不限齊舞(Routine), 每輪時間不得超過 50 秒。六輪比賽結束後才會揭曉成績, 每輪得票率較高者為該輪勝出。輪數勝出較高者為冠軍, 落敗者為亞軍。

### **3 比賽結果公佈安排**

比賽結果將會於該場比賽後 1 天內會於官方平台公佈，  
海選會公佈各參賽隊伍的去極平均分，  
而淘汰賽公佈格式為每位裁判所給出各準則的分數及總分。

### **4 運動員有關結果上訴申訴機制**

賽事結束後之上訴可以電郵 [break@dancesport.org.hk](mailto:break@dancesport.org.hk) 作出上訴及申訴。

如有關比賽結果上訴或者其他申訴，可以比賽當日以書面提出上訴及交給裁判長處理。