



中國香港體育舞蹈總會  
**DANCESPORT**  
*Association of Hong Kong, China*



## 2026 年中國香港體育舞蹈總會 霹靂舞香港代表隊選拔賽

賽事形式

1 on 1

版本日期:2026 年 1 月 13 日

## 1. 2026 霹靂舞香港代表隊選拔賽

### 1.1 擬定比賽日期

2026 年將會擬定舉辦 5 站選拔賽

2026 年 2 月 14 及 15 日 選拔賽第一站 (地點: 培道小學)

2026 年 4 月 18 及 19 日 或 25 及 26 日 選拔賽第二站 (TBC)

2026 年 6 月 6 及 7 日 選拔賽第三站 (TBC)

2026 年 8 月 29 及 30 日 選拔賽第四站 (地點: 協青社)

2026 年 12 月 選拔賽第五站 (TBC)

#### 1.1.1.甄選準則

**個人賽均用三站最好的成績來計算, 詳情可參閱 2026 香港霹靂舞代表隊提名及選拔守則及指引**

#### 1.1.2. 任何運動員都可以參與他們確定的年齡組; 分齡表如下:

霹靂舞運動員男子組及女子組分齡表	
	備註
11 歲或以下	2015 年或以後出生。 *可兼報 12 至 18 歲組別
12 - 18 歲	2014-2008 年出生。 *可兼報 16 歲或以上組別
16 歲或以上	2010 年或以前出生。

### 1.2 運動員累計積分

運動員可獲得積分表:

積分表	
第 1 名	200
第 2 名	150
第 3-4 名	130
第 5-8 名	80
第 9-16 名	60

註:此積分表適用於本年選拔賽。

## 2. 霹靂舞香港代表隊選拔賽流程

海選->32 強->16 強->8 強->4 強->冠軍戰

### 2.1 海選 (4 corners)

首先每個項目所有已報名運動員將會逐一上場進行一輪個人表演(Solo),

每位裁判會以 LEVEL A 五個準則計算分數, 每位總判總分為 100, 最後結果將會以所有裁判結果的總分, 並根據比賽參與人數與晉級人數對照表晉級排名最高分 2 / 4 / 8 / 16 / 32 位運動員。

成績會以裁判跟據去極後平均分\*\*決定晉級排名，數值愈高，海選排名愈高；  
如有同分，則以一輪決戰局決戰晉級排名。

**\*\*去極後平均分：由五位裁判所給之分數去除最高及最低分後的平均值**

**示例：**

**評判一: 66.8 分**

**評判二: 73 分**

**評判三: 78.9 分**

**評判四: 90 分**

**評判五: 76.5 分**

**去極後平均分 =  $228.4 / 3 = 76.13$  分**

## 2.2 晉級後格式及紅藍方排序

海選排名較高一方為藍方，對方則為紅方。

### 2.2.1 紅藍方先後出場次序

紅藍方皆可以決定先出場，

如比賽開始後 15 秒後未有任何人已經出場，則以紅方先出。

## 2.3 組別晉級後賽程

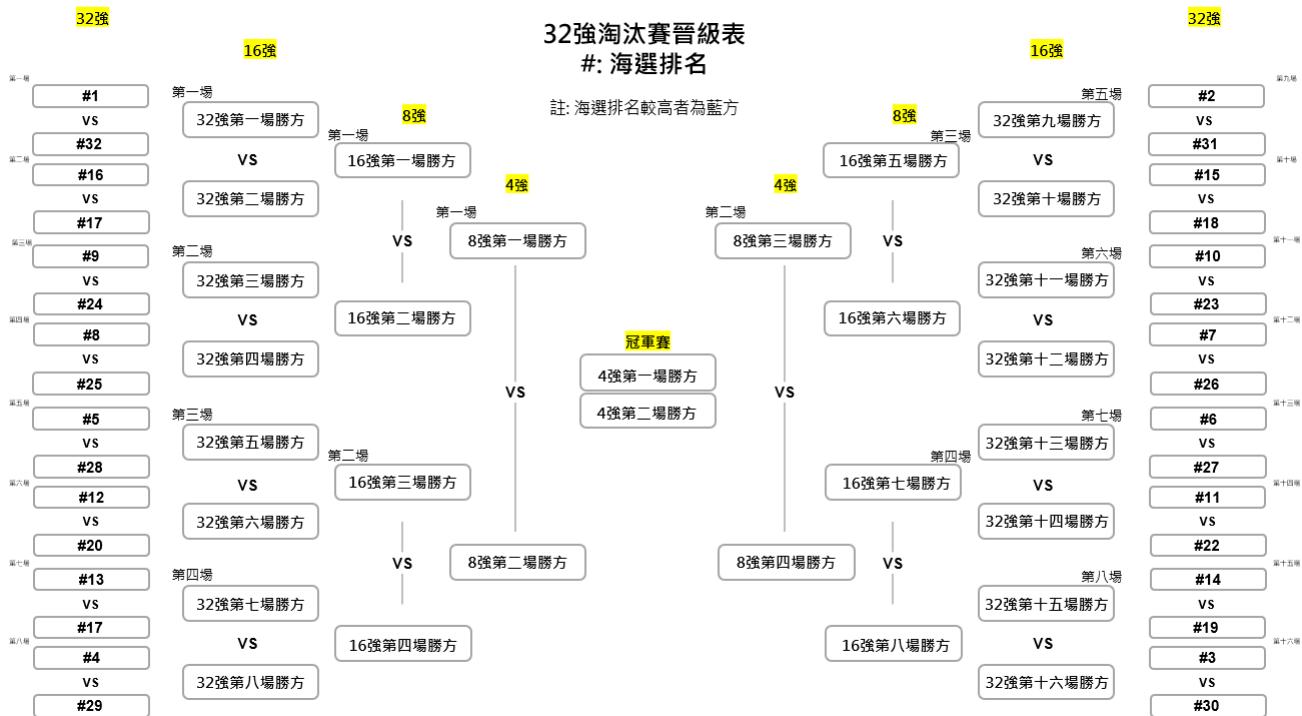
所有組別賽事會直接以淘汰賽形式進行，以本賽制擬定的評分標準及準則決定勝方，運動員會以該選拔賽後最終排名賦予本年度積分。

參與人數與晉級人數對照表

參與人數	晉級人數
2 - 3	2
4 - 7	4
8 - 15	8
16 - 31	16
32 以上	32

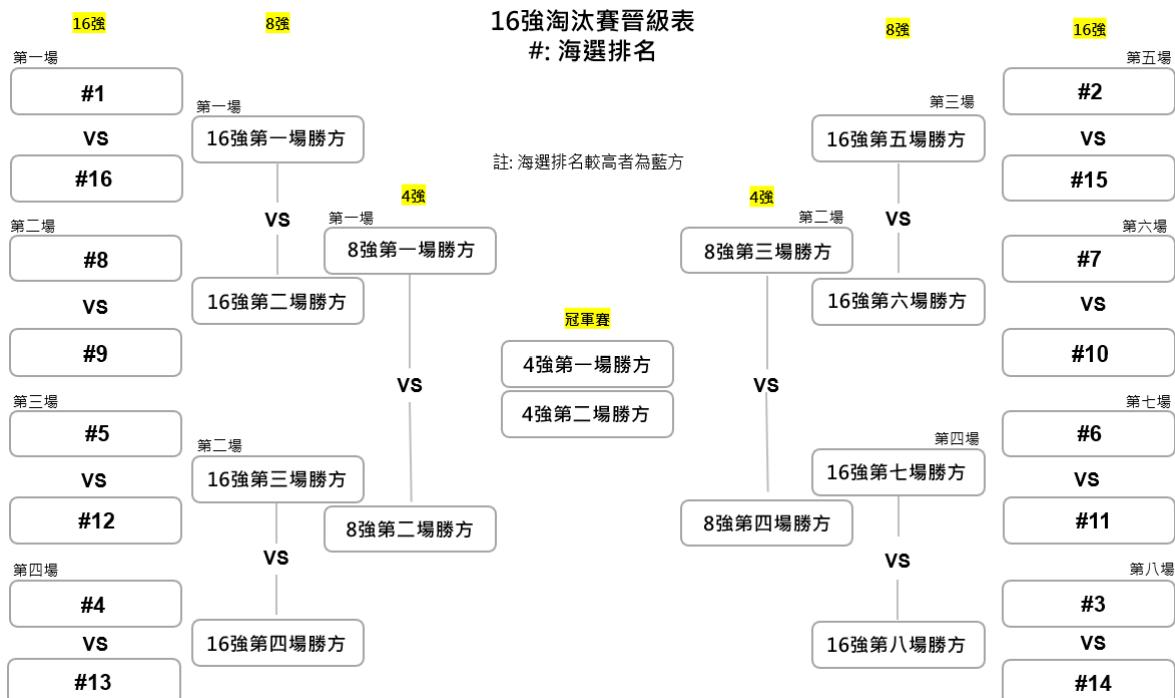
### 2.3.1 晉級對賽表示例：

#### 2.3.1.1 海選後晉級人數：32名



#### 2.3.1.2 海選後晉級人數：16名

第三名及第四名都同屬季軍



### 2.3.1.3 海選後晉級人數: 8 名

第三名及第四名都同屬季軍



### 2.3.1.4 海選後晉級人數: 4 名

第三名及第四名都同屬季軍

**4強淘汰賽晉級表**  
#: 海選排名



## 2.4 競賽方式

2.4.1 一對一 (1 on 1) 分為男子組及女子組，每一場競賽 (Battle) 中，雙方運動員均有相等輪流出場次數，順序如下：

2.4.2 其中一方先出場；然後另一方回應出場；雙方輪流出場形成一輪 (Round)；

最後雙方完成比賽制定之輪數後，以本賽制擬定的評分標準及準則決定勝負。

## 2.5 組別對賽輪數及規定

2.5.1 32 強採取三局兩勝制 (每位賽手出場兩回合)，每輪時間不得超過 50 秒。每輪得票率較高者為該輪勝出。如兩輪結束後比數為 2 比 0 則不用進行多一輪賽事，直接晉級；若比數為 1 比 1 的話，將會進行多一輪決勝局以選取晉級選手，勝出者將會晉級至 16 強。

2.5.2 16 強採取三局兩勝制 (每位賽手出場兩回合)，每輪時間不得超過 50 秒。每每輪得票率較高者為該輪勝出。如兩輪結束後比數為 2 比 0 則不用進行多一輪賽事，直接晉級；若比數為 1 比 1 的話，將會進行多一輪決勝局以選取晉級選手，勝出者將會晉級至 8 強。

2.5.3 8 強採取三局兩勝制。如兩輪結束後比數為 2 比 0 則不用進行多一輪賽事，直接晉級；若比數為 1 比 1 的話，將會進行多一輪決勝局以選取晉級選手，勝出者將會晉級至 4 強。

2.5.4 4 強採取三局兩勝制。如兩輪結束後比數為 2 比 0 則不用進行多一輪賽事，直接晉級；若比數為 1 比 1 的話，比數為 1 比 1 的話，將會進行多一輪決勝局以選取晉級選手，勝出者將會晉級至冠軍戰，落敗者為季軍。

2.5.5 冠軍戰決戰三輪。三輪結束後才揭曉成績，落敗者為亞軍。

## 3 比賽結果公佈安排

比賽結果將會於該場比賽後 1 天內會於官方平台公佈，

海選會公佈各參賽者的去極平均分，

而淘汰賽公佈格式為每位裁判所給出各準則的分數及總分。

## 4 運動員有關結果上訴申訴機制

賽事結束後之上訴可以電郵 [break@dancesport.org.hk](mailto:break@dancesport.org.hk) 作出上訴及申訴。

如有關比賽結果上訴或者其他申訴，可以比賽當日以書面提出上訴及交給裁判長處理。